**MINUTA DE FIN DE SPRINT**

|  |  |
| --- | --- |
| Comisión TDP | 13 |
| Docente TDP | José Paredes |
| Fecha | 225/10 |
| Sprint que se evalúa | 5to |
| Objetivos cumplidos  (máximo de 500 caracteres) | Implemetar enemigo basico  Implementar todas las colisiones  Implementar el ganar/perder  Implementar todo graficamente  Implementar todos los power-ups |
| Objetivos pendientes  (máximo de 500 caracteres) | Implementar los distintos tipos de enemigos. Los que pierden arma, los que se marean, etc |
| Correcciones a realizar  (máximo de 500 caracteres) | Crear clase arma que se encargue de crear los disparos en vez de que lo haga la inteligencia así el powerup cambia de arma por una mejor.  Modificar el sistema de escudo anti kamikaze, que no sea un boolean. |
| Observaciones (Opcional - Máximo de 500 caracteres) | Actualizar diseño del juego UML |